

TODOS LOS CICLOS

ROBÓTICA

OBJETIVOS

- Despertar la curiosidad por el mundo de la robótica.
- Conocer las partes de un robot (sensores, actuadores...).
- Adquirir conceptos básicos de los lenguajes de programación.
- Aprender a programar de manera natural y lúdica.
- Iniciar en el pensamiento computacional.
- Aprender a trabajar en equipo, organizarse, llegar a acuerdos respetando las aportaciones de sus compañeros.

CONTENIDOS

1. Introducción sobre la robótica en nuestros días.
2. Explicación de qué es un robot.
3. Desarrollo de las partes que componen un robot.
4. Montaje de un robot sencillo con piezas de *Lego*.
5. Explicación de conceptos básicos de programación.
6. Programación de nuestro robot.
7. Resolución de un problema sencillo que tendrá que resolver el robot.

Quiénes somos

EXPERIMENTA es un centro de carácter educativo que proporciona un ambiente novedoso para el aprendizaje y disfrute de la Ciencia. Disponemos de unos recursos que habitualmente no se tienen en los colegios y todos nuestros talleres están implementados por profesorado. Para Educación Primaria, desarrollamos talleres científicos adaptados a todos los cursos. Estos talleres comprenden actividades y tareas planificadas a través de las principales estrategias de la metodología científica y están diseñados para que el alumnado desarrolle de forma integrada los conocimientos, las habilidades y el proceso de investigación científica. Siempre en un clima acogedor y motivador, el niño participa observando, manipulando, experimentando, comparando, clasificando, secuenciando... La ciencia es una excelente forma para descubrir y aprender y por ello complementamos la labor que se realiza en los Centros Educativos para la obtención de las Competencias Clave.

Todos los talleres son gratuitos

EXPERIMENTA- CENTRO INTERACTIVO DE CIENCIA
C/ Campamentos, 2 06900- Llerena
INFORMACIÓN Y RESERVAS
627 14 28 81
924 87 02 46 / 924 02 65 62
www.experimenta-cic.com
experimenta@experimenta-cic.com



EXPERIMENTA
Centro Interactivo de Ciencia

LLERENA

*“Me lo contaron y lo olvidé;
lo vi y lo entendí;
lo hice y lo aprendí”*

EXPERIENCIA-CLASS

**PROGRAMA EDUCATIVO
EDUCACIÓN PRIMARIA**

PRIMER CICLO

“EL ROMPECABEZAS HUMANO”



OBJETIVOS

- Conocer y nombrar las principales partes del cuerpo humano.
- Reconocer y nombrar algunos huesos del esqueleto humano.
- Situar órganos de la cabeza, el tórax y del abdomen.
- Despertar la curiosidad por la anatomía a través del juego.
- Valorar la higiene y la salud.

CONTENIDOS

1. Canción las partes del cuerpo humano.
2. Huesos: cuántos, el más grande, el más pequeño.
3. Realización de rompecabezas del cuerpo humano.
4. Colocar nombres de huesos.
5. Órganos internos.
6. Situación del corazón.
7. Realización de un esqueleto móvil sencillo.
8. Proyección en el planetario: “El cuerpo humano” de BUOFULLDOME.

Todos los contenidos se tratan con modelos anatómicos.

SEGUNDO CICLO

“INSECTOS Y OTROS BICHOS”

OBJETIVOS

- Diferenciar las partes principales del cuerpo de insectos y arácnidos.
- Reconocer los principales grupos de insectos.
- Reconocer la importancia de los insectos para el medioambiente.
- Realizar creaciones plásticas.

CONTENIDOS

1. Vídeo de introducción.
2. Partes del cuerpo de un insecto y de un arácnido.
3. Diferencias entre insectos y arácnidos.
4. Observación al microscopio de partes del cuerpo de insectos.
5. A través de los ojos de una mosca.
6. Ordenar fases de metamorfosis de diferentes insectos.
7. Construcción de un modelo de insecto con materiales caseros.
8. Proyección en el Planetario: “Abuela Tierra”.

Todos los contenidos se tratan con modelos y ejemplares reales de insectos y arácnidos.



TERCER CICLO

“MICROMUNDO: LO QUE EL OJO NO VE”

OBJETIVOS

- Investigar el fascinante mundo de lo invisible.
- Conocer y manipular el microscopio óptico.
- Aprender a preparar muestras para su observación a microscopio.
- Realizar diferentes creaciones plásticas.

CONTENIDOS

1. Partes del microscopio óptico
2. Componentes de una preparación
3. Recorrido práctico por el mundo invisible.
4. Realización de preparación de células de cebolla.
5. Realización de preparación de almidón de patata.
6. Construcción de modelos de microorganismos con plastilina.
7. Proyección en el Planetario: “Nanocam: Un viaje a la diversidad”.



El número máximo de participantes es de 50. Todos realizarán dos talleres: uno según nivel educativo y el otro de robótica. Entre ellos habrá un descanso. Al finalizar, asistirán a la proyección en el planetario. La duración total es de 3 horas. Se pueden impartir en inglés, previa solicitud.